



СЦЕНАРИЙ
Военно – патриотической игры
«Зарница»
среди воспитанников МАДОУ

Разработчик:
Курманова А.С.
инструктор по физкультуре МАДОУ

«Зарница»
(Сценарий военно-спортивной игры)

Цель: гражданско-патриотическое воспитание дошкольников.

Задачи:

- возрождение и повышение престижа военной службы;
- воспитание у детей чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- создание атмосферы военных действий;
- пропаганда здорового образа жизни;
- знакомство с воинскими специальностями, родами войск;
- воспитание дошкольников в духе готовности к защите родины;
- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости.

Подготовка этапов и штаба за день до мероприятия, и в день мероприятия.

Материально-техническое обеспечение:

Музыкальное оборудование:

колонки, ноутбук, электронный носитель, микрофон,

Спортивное оборудование:

шарики пластмассовые 5-7 шт., мячи резиновые, корзины, флаг, конусы, гимнастический палки, обручи.

Ход мероприятия.

*Звучит маршевая музыка,
дети под руководством командиров отрядов собираются на площадке (ШТАБ)
и выстраиваются по периметру площадки,
каждая команда встает рядом с обозначением (названием команды).
Под торжественную музыку выходит полковник (ведущий).*

Полковник: Здравие желаю, товарищи, бойцы!

Дети: Здравие желаем, товарищ командир!

Полковник: Итак, начинаем спортивный праздник «Зарница», посвящённый тем, кто служит, и будет служить в рядах Вооружённых сил Российской Федерации.

*Парад смирно! В честь открытия военно–спортивной игры «Зарница» флаг внести
под музыку дети с флагом в руках обходят по периметру
встает рядом с полковником
звучит гимн
поднимается флаг*

Полковник:

На страже мира, счастья и свободы

Солдат Российской армии стоит!

Кто умеет состязаться, кто без дела не сидит,

Кто хочет силой потягаться, для тех наш праздник и открыт!

Полковник: Товарищи бойцы, ваш первый боевой приказ, представьтесь.

Команда 1

капитан первой команды - название команды, все вместе – девиз

Полковник: капитан получите конверт с заданием.

*капитан получает конверт с заданием и возвращается к своей команде
в таком же порядке представляются все остальные команды*

Полковник: Товарищи бойцы, у всех вас одна цель: пройти все испытания. Выполняя задания, вы будете получать буквы и в конце игры вы должны собрать буквы в одно слово. Это задание очень сложное, вам нужно будет преодолеть много препятствий. Вам потребуется мужество, отвага, смелость, решительность для достижения цели. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы?

Дети: Готовы!

Полковник: Тогда смирно, налево, по боевым рубежам разойтись!

*под музыку группы удаляются на задания согласно маршрутному листу
по окончании выполнения заданий маршрутного листа (приложение №1),
команды отправляются в штаб, где их встречает Полковник.*

Полковник: Молодцы, ребята! Вы без потерь прошли все испытания, справились со всеми заданиями. Ваши папы и деды могут вами гордиться. Родина может спать спокойно, подрастают будущие защитники.

Именно сейчас настало время вскрыть конверты и разгадать шифр.

Дети, вскрывают конверты и складывают буквы в правильном порядке «ПОБЕДА!»

Полковник: а теперь давайте все вместе произнесем то, ради чего вы сегодня так смело сражались.

Все: ПОБЕДА!!!

Полковник: А сейчас ответственный момент – подведение итогов. Пока идёт подсчёт очков и баллов, перед вами выступят дети старшей группы.

Подсчитываются очки

Выступают дети старшей группы со стихами

Все вместе поют песню

Полковник: Парад...Смирно! Равнение на середину.

Награждение команд грамотами и призами.

Полковник: Парад...Ровняйся, смирно...равнение на главнокомандующего. Вот и закончилась наша игра. Остается пожелать нашим защитникам мирного неба над головой и выразить надежду, что наши мальчишки в будущем также с честью будут выполнять свой воинский долг перед Родиной, как их деды и отцы.

Парад! Направо! Шагом марш.

Под музыку «Марш прощание Славянки» дети покидают спортивную площадку.

ЭТАПЫ ИГРЫ.

Начало каждого этапа одинаково – приветствие.

Команда во главе с капитаном строится в шеренгу.

Главнокомандующий этапа: здравие желаю товарищи бойцы.

Команда: Здравие желаем товарищ командир.

Капитан произносит название команды

Команда произносит девиз.

1 ЭТАП «Связисты» (участвует 10 человек от команды)

Командир: все провода для связи размотались и перепутались

Игра «Катушка связиста»

Выполняется одновременно всей командой по сигналу.

Участники должны как можно быстрее накрутить провода (верёвка) на катушки («Моталочки») и разгадать секретный шифр, находящийся на конце каждого «провода»

Командир: Молодцы, бойцы! Получите часть секретного шифра и отправляйтесь на следующее задание.

2 ЭТАП «Вражеский танк» (участвует 10 человек от команды)

Командир: перед выполнением задания вам нужно ответить на несколько моих вопросов

«Все мы точно знаем, что»

| | |
|---|--|
| танком управляет... (<i>танкист</i>) в разведку ходит... (<i>разведчик</i>) границу охраняет... (<i>пограничник</i>) из пулемета строчит ... (<i>пулеметчик</i>) | за штурвалом самолета сидит... (<i>пилот, штурман</i>) с парашютом прыгает... (<i>парашютист</i>) на кораблях служат... (<i>матросы, юнги</i>) связь обеспечивает... (<i>радист, связист</i>) |
|---|--|

Командир: С первым заданием вы справились, теперь вам предстоит выполнить второе задание – уничтожить вражеский танк.

Эстафета «Вражеский танк»

Дети стоят в колонне, по сигналу начинают поточно выполнять задание: проползти в «окопе», занять «огневой рубеж» (встать в обруч), метнуть «гранату» (мешочек) во «вражеский танк» (корзину) и вернуться в колонну.

Командир: Молодцы, бойцы! Получите часть секретного шифра и отправляйтесь на следующее задание.

3 ЭТАП «Транспортировка снарядов» (участвует 10 человек от команды)

Командир: перед выполнением задания вам нужно ответить на несколько моих загадок. Бойцы, слушайте внимательно, каждое задание будет посвящено военной технике.

| | |
|---|--------------------------|
| Смело в небе проплывает, обгоняя птиц полет. | |
| Человек им управляет, что же это? | <u>(самолет)</u> |
| Под водой железный кит, днем и ночью кит не спит. | |
| Днем и ночью под водой охраняет наш покой. | <u>(подводная лодка)</u> |
| Моряком ты можешь стать, чтоб границу охранять. | |
| И служить не на земле, а на военном | <u>(корабле)</u> |
| Гусеницы две ползут, башню с пушкой везут. | <u>(танк)</u> |
| Чудо-птица, алый хвост, прилетела в стаю звезд. | |
| Наш народ построил эту межпланетную... | <u>(ракету)</u> |
| Брызжет огнём, Гремит, что гром. | <u>(пушка)</u> |
| Без разгона ввысь взлетаю, стрекозу напоминаю. | |
| Отправляется в полет наш Российский ... | <u>(вертолет)</u> |

Эстафета «Транспортировка снарядов»

Дети стоят в колонне, по сигналу начинают поточно выполнять задание: положить «снаряд» в машину, довести машину до «склада» (корзины), выгрузить «снаряд» и вернуться в колонну, передав машину следующему участнику.

Командир: Благодарю за службу! Получите часть секретного шифра.

4 ЭТАП «Меткий стрелок» (участвует 10 человек от команды)

Упражнение выполняется единожды и поточно в колонне по одному. По сигналу необходимо преодолеть «болото» (прыжки из обруча в обруч), встать в последний обруч, взять «снаряд» и метнуть его в самолёт, вернуться в колонну.

Командир: Благодарю за службу! Получите часть секретного шифра.

5 ЭТАП «Срочное донесение» (участвует 10 человек от команды)

Командир: Прежде чем приступить к выполнению задания, нужно ответить на *несколько вопросов:*

В какой стране мы живём? (*России*)

Кто защищает нашу Родину? (*армия, солдаты*)

Какие военные профессии вы знаете? (*моряки, артиллеристы, летчики, связисты, танкисты, пограничники, пехотинцы....*)

Командир: Молодцы, бойцы! Разрешаю приступить боевому заданию.

Эстафета «Срочное донесение»

Дети стоят в колонне, по сигналу начинают поточно выполнять задание: с конвертом в руках преодолеть «лес» (бег змейкой между ориентиров), проползти под «колочей проволокой», обежать ориентир и вернуться в колонну, передав конверт следующему участнику.

Командир: Благодарю за службу! Получите часть секретного шифра и отправляйтесь на следующее задание.

6 ЭТАП «Минное поле» (участвует вся команда)

Командир: Прежде чем приступить к выполнению задания ответьте на мои вопросы. Что солдат берет с собой в поход? Если эта вещь нужна, хлопайте в ладоши, если нет, топайте ногами.

Игра на внимание «Солдатский мешок»

| | | | | | |
|-------------------|------------------|----------------------|-------------------------|-------------------|------------------------|
| Кружку. Ложку. | Духи. Спички. | Матрёшку. Шинель. | Погремушку. Котелок. | Подушку. Утюг. | Гармошку. Картошку. |
|-------------------|------------------|----------------------|-------------------------|-------------------|------------------------|

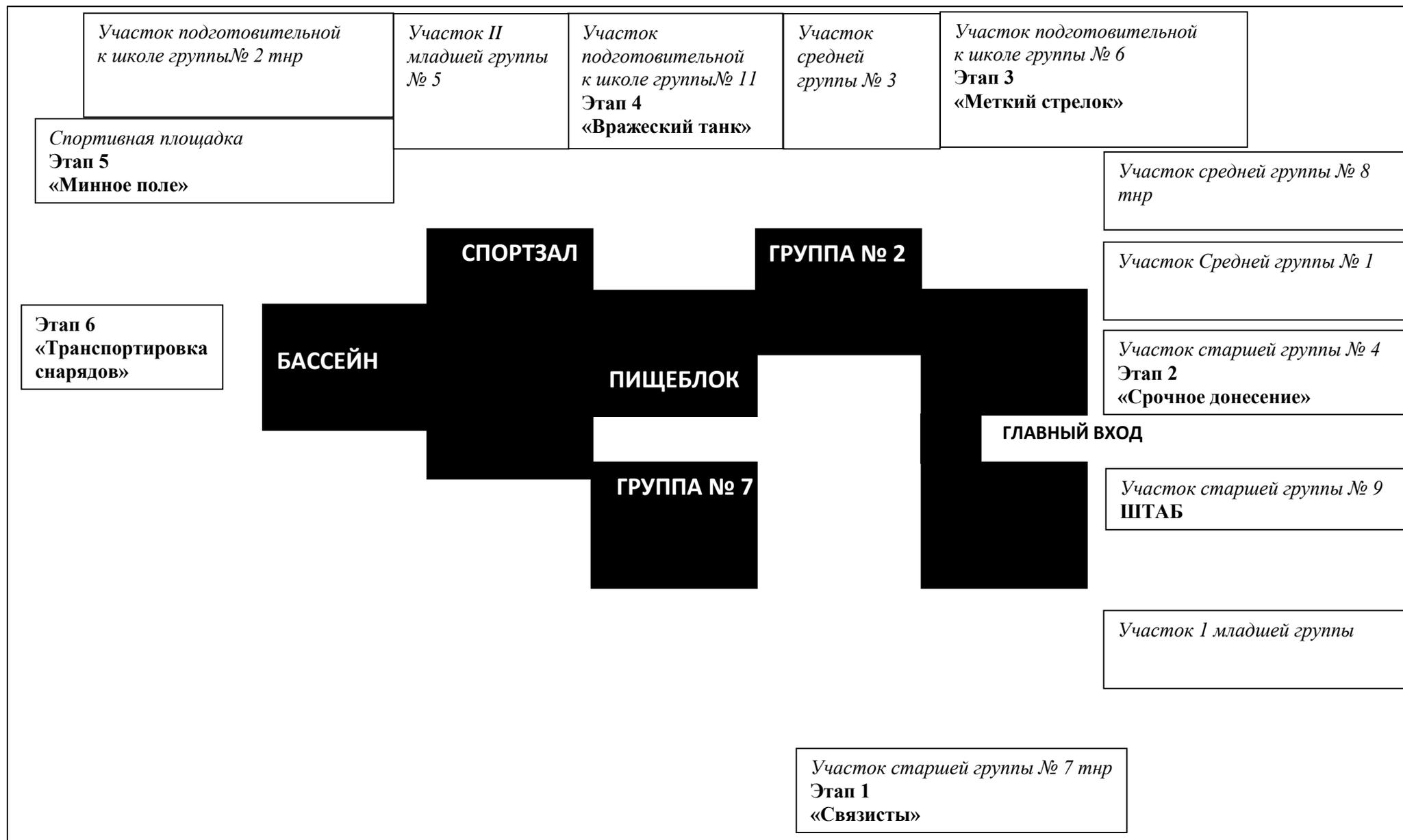
Командир: Слушайте боевую задачу. Это поле заминировано, нужно проявить смелость, внимательность и быстроту что бы обезвредить все мины. К заданию приступить.

Игра «Минное поле»

По сигналу дети бегут на поле, приносят оттуда мины (пластмассовые кегли) определённого цвета складывают их в корзину.

Командир: Молодцы, бойцы! Получите часть секретного шифра и отправляйтесь на следующее задание.

План – схема расположения этапов игры



ПРОТОКОЛ
оценки испытаний и маршрутный лист¹ в военно-патриотической игре
«Зарница 2020» среди воспитанников МАДОУ

Команда _____

Группа _____

| № | Название испытания | Приветствие | | Время выполнения задания | Количество попаданий | Количество нарушений | Количество очков |
|--------------|--------------------------|------------------|-------|--------------------------|----------------------|----------------------|------------------|
| | | Название команды | Девиз | | | | |
| 1 | Минное поле | | | | ■ ■ | | |
| 2 | Связисты | | | | ■ ■ | | |
| 3 | Вражеский танк | | | ■ ■ | | | |
| 4 | Транспортировка снарядов | | | | ■ ■ | | |
| 5 | Меткий стрелок | | | ■ ■ | | | |
| 6 | Срочное донесение | | | | ■ ■ | | |
| ИТОГО | | | | | | | |

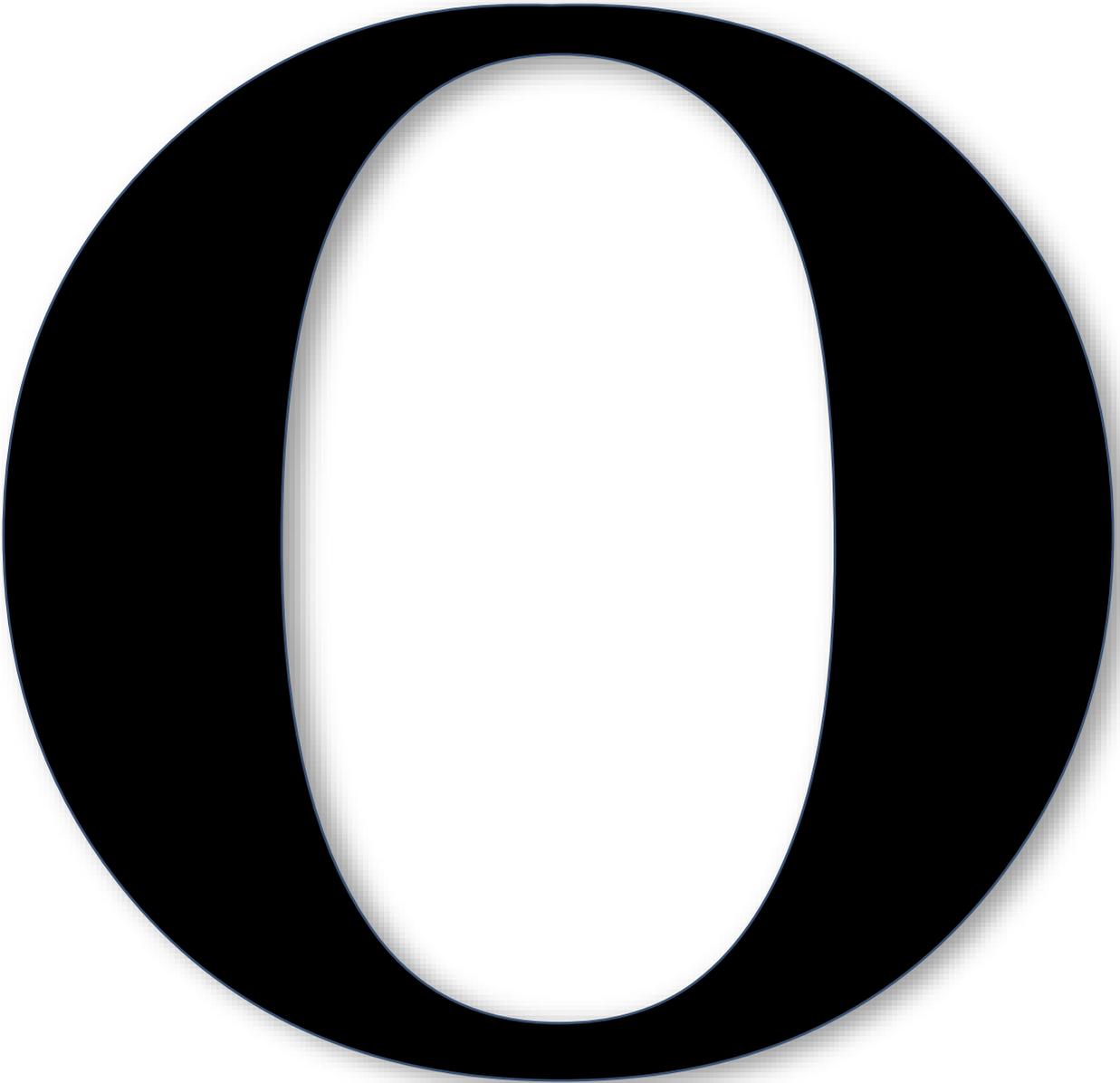
Нарушения:

1. преждевременный выход за линию старта/места выполнения задания;
2. снос оборудования
3. пропуск элемента/ориентира задания

¹ У каждой команды своя очередность прохождения этапов игры, которой необходимо придерживаться, чтобы не создавать временных заминок в игре.

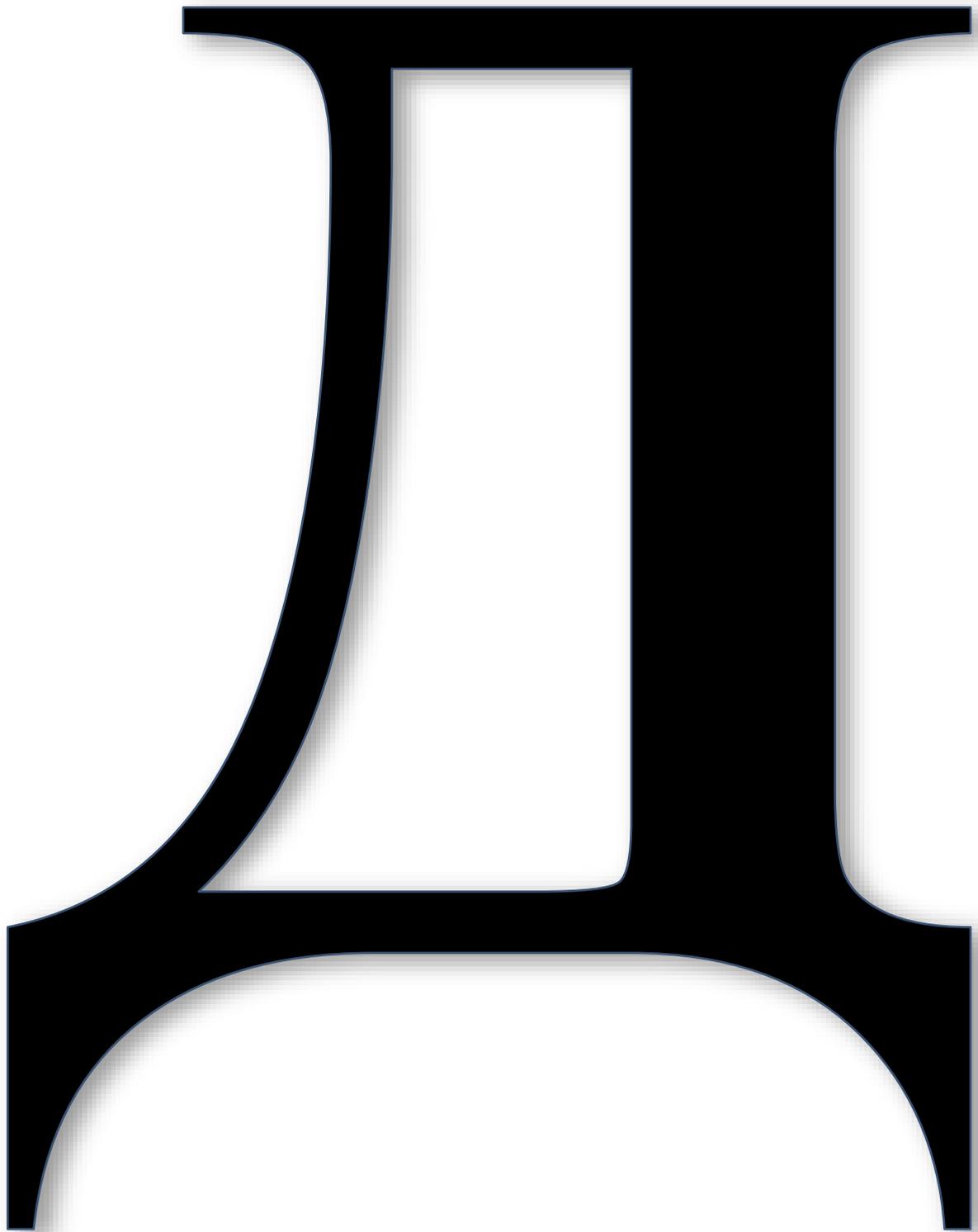


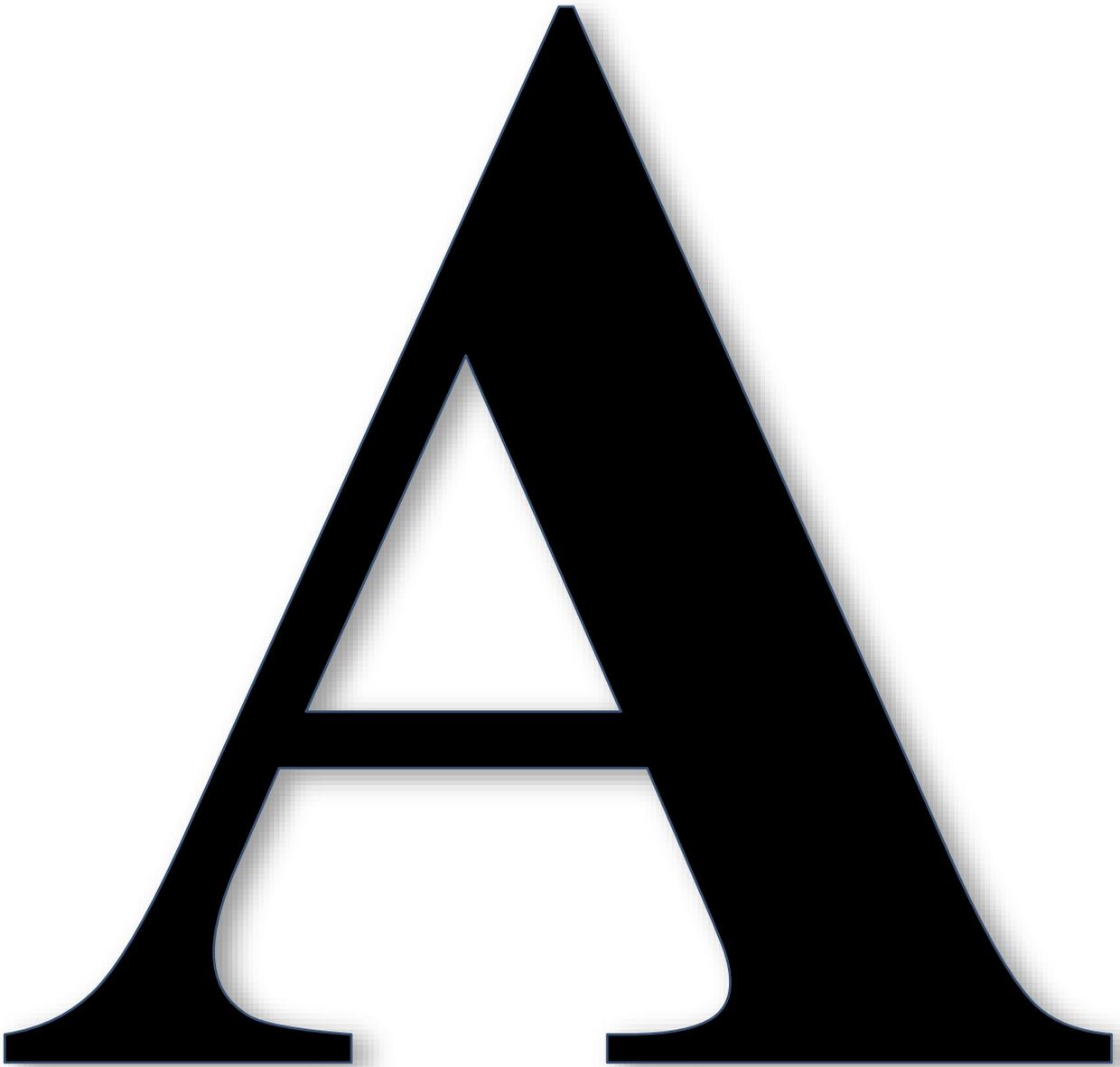
III



B

E





ЭТАП

№ 6

ВРАЖЕСКИЙ ТАНК